

# HARTMANN TRESORE

\*\*\*\*\*

S.A.V. ☎ : 912 694 013

## MANUAL DE EMPLEO COMBINACION ELECTRONICA TITAN



FIG 1 Etiqueta SG



FIG 2

### 1. APERTURA DE LA PUERTA:

- ☞ Introduzca el código de 6 cifras seguido de la tecla #. (El código de fabrica es 1-2-3-4-5-6)
- ☞ A cada cifra introducida, el led rojo se ilumina junto a un bip sonoro.
- ☞ Una vez introducido el código, gire la empuñadura en el sentido de las agujas de un reloj para abrir la puerta.
- ☞ Si el código es erróneo, el led rojo se ilumina junto con un bip sonoro prolongado.
- ☞ Si el código se introduce de forma errónea en 5 ocasiones, el led rojo iluminara dos veces junto a un doble bip sonoro. La cerradura estará bloqueada durante un periodo de 10 minutos. Espere al fin de esta penalización para volver a introducir el código de apertura.

### 2. CIERRE DE LA PUERTA:

- ☞ Gire la empuñadura en el sentido contrario de las agujas de un reloj. La cerradura se bloquea automáticamente emitiendo un bip.

**El código maestro permite la apertura de la caja, la programación y la supresión de usuarios (posiciones PIN de 2 a 9) y del supervisor (posición PIN 1).**

**El código supervisor (posición PIN 1) permite la apertura de la caja y la programación y supresión de códigos de usuario**

### 3. CAMBIO DEL CODIGO MAESTRO DE FABRICA- "1 2 3 4 5 6 ": (a realizar con la puerta abierta)

- ☞ Introduzca el código " 2 2 \* "
- ☞ Introduzca el código maestro de fábrica " 1 2 3 4 5 6 " seguido de la tecla #, la combinación emitirá cinco bips sonoros.
- ☞ Introduzca el NUEVO código maestro deseado (**6 cifras obligatorias**) seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ Introduzca DE NUEVO el código maestro deseado seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ El nuevo código maestro es guardado en memoria y listo para ser usado.
- ☞ Haga un test con la puerta abierta. Si el nuevo código no está activo vuelva a realizar los pasos anteriores.

### 4. PROGRAMACION DEL CODIGO SUPERVISOR – POSICION PIN N° 1 (código de 6 cifras, diferente del código maestro) :

- ☞ Introduzca el código " 7 4 \* "
- ☞ Introduzca el código maestro actual p.ej " 1 2 3 4 5 6 " seguido de la # la combinación emitirá cinco bips sonoros.
- ☞ Introduzca el código PIN de supervisor " 1 ", seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ Introduzca el código supervisor deseado seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ Introduzca DE NUEVO el código supervisor deseado seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ El código supervisor es guardado en memoria. Compruebe que el código funciona correctamente.

### 5. SUPRESION DEL CODIGO SUPERVISOR- N° 1 :

- ☞ Introduzca el código " 7 4 \* "
- ☞ Introduzca el código maestro actual p.ej " 1 2 3 4 5 6 " seguido de # la combinación emitirá cinco bips sonoros.
- ☞ Introduzca el PIN Supervisor " 1 ", la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ Presione la tecla #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ Presione NUEVAMENTE la tecla #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ El código supervisor es suprimido.

6. CAMBIO DE CODIGO SUPERVISOR (a realizar con la puerta abierta) :

- ☞ Introduzca el código " 2 2 \* "
- ☞ Introduzca el código supervisor actual seguido de #, la combinación emitirá cinco bips sonoros.
- ☞ Introduzca el NUEVO código supervisor (**6 cifras obligatorias**) seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ Introduzca DE NUEVO el código supervisor deseado seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ El nuevo código supervisor es memorizado.
- ☞ Realice un test con la puerta abierta para verificar que el cambio es correcto. En caso de error vuelva a realizar todos los pasos desde el inicio.

7. PROGRAMACION DE UN CODIGO USUARIO – PIN de 2 a 9 (códigos de 6 cifras, diferentes del código maestro y supervisor) :

- ☞ Introduzca el código " 7 4 \* "
- ☞ Introduzca el código maestro / Supervisor p.ej " 1 2 3 4 5 6 " seguido de # la combinación emitirá cinco bips sonoros.
- ☞ Introduzca el numero PIN de utilizador deseado (disponibles de 2 a 9) p.ej " 2 ", seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ Introduzca el código de usuario deseado seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ Introduzca DE NUEVO el código de usuario deseado seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ El código de usuario es guardado en memoria. Compruebe que el código funciona correctamente.

8. CAMBIO DE CODIGO DE USUARIO ( a realizar con la puerta abierta) :

- ☞ Introduzca el código " 2 2 \* "
- ☞ Introduzca el código maestro / Supervisor p.ej " 1 2 3 4 5 6 " seguido de #, la combinación emitirá cinco bips sonoros.
- ☞ Introduzca el nuevo código de usuario (**6 cifras obligatorias**) seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros.
- ☞ Introduzca DE NUEVO el código usuario seguido de #, la combinación emitirá tres bips sonoros
- ☞ EL nuevo código es guardado en memoria.
- ☞ Realice un test con la puerta abierta para verificar que el cambio es correcto. En caso de error vuelva a realizar todos los pasos desde el inicio.

9. CAMBIO DE BATERIAS:

- ☞ Si después de introducir un código, la combinación emite cinco o más bips sonoros, la batería ha de ser reemplazada. (PILA RECTANGULAR ALCALINA 6LR61). La batería se sitúa bajo el teclado, ( Es necesario retirar la etiqueta para acceder al tornillo) Ver Fig 1..

**SU CERRADURA DISPONE DE UN CODIGO DE REINICIO DE LA CERRADURA EN CASO DE OLVIDO O PERDIDA DE LOS CODIGOS.**

(Pequeña bolsa en el interior de la caja)

**67 \* , código de reinicio seguido de # (5 bips), nuevo código maestro de 6 cifras (3 bips), nuevo código maestro de 6 cifras (3 bips), la combinación se reinicia.**

**NO GUARDE LOS CODIGOS DE REINICIO DENTRO DE LA CAJA FUERTE.**

**ATENCION: TODA MALFUNCION CAUSADA POR EL MAL USO DE ESTAS INSTRUCCIONES NO SERA CUBIERTA POR LA GARANTIA.**