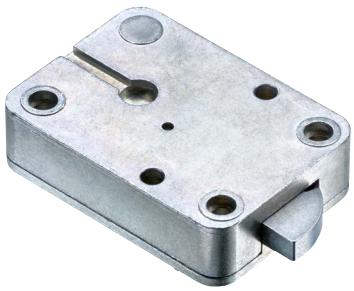
HARTMANN TRESORE

Notice Primor

1000/3000/3010/Niveau 5



WITTKOPP

Sommaire / Primor 1000/3000/3010/Niveau 5

1	**Instructions générales**	**4**
1.1	Recommandations	4
1.2	Notice d'utilisation	4
1.3	Indications de sécurité	4
2	**Signaux visuels et acoustiques**	**4**
3	**Clavier de commande**	**5**
4	**Utilisation de la serrure**	**5**
4.1	Ouverture	5
4.2	Ouverture avec clé - Ouverture de secours (Primor 3010)	5
4.3	Verrouillage	5
5	**Programmation de la serrure**	**6**
5.1	Code maître et utilisateurs	6
5.1.1	Mise en oeuvre d'un code utilisateur (Programme 1)	6
5.1.2	Modification d'un code maître ou code utilisateur (Programme 0)	6
5.1.3	Annulation d'un code utilisateur (Programme 3)	6
5.2	Temporisation d'ouverture et plage d'ouverture	7
5.2.1	Mise en oeuvre Temporisation et plage d'ouverture (Prog.9)	7
5.2.2	Ouverture avec temporisation activée et fenêtre d'ouverture	8
5.2.3	Suppression de la temporisation (Programme 9)	8
6	**Vérification du système (Programme 5)**	**9**
7	**Alimentation et changement de la pile**	**9**
7.1	Remplacement de la pile et ouverture de secours pour les claviers FL	**9**

1 - Instructions générales

Veuillez lire avant la mise en service de la serrure les instructions de montage et d'installation.

1.1 - Recommandation

- Nous déclinons toute responsabilité pour des problèmes de fonctionnement suite à des erreurs d'utilisation. Nous déclinons toute responsabilité pour une utilisation forcée, ou inadaptée également en cas de dommage aux biens, qui par exemple résulte d'une fermeture anormale du coffre ou de l'armoire de valeurs.
- Toutefois, si votre coffre-fort ne s'ouvre pas correctement en suivant les instructions qui suivent, veuillez contacter le fabricant.

1.2 - Conseils d'utilisation

- Avant la mise en service il faut déterminer quel clavier de commande sera combine avec la serrure.
  Le clavier de commande R0 ne possède qu'une Led, dans ce document ce produit n'est pas décrit de manière spécifique.
- Dédiez une personne pour gérer cette serrure. Cette personne devient Maî tre
- Réaliser uniquement les programmations serrure électronique porte ouvertes.
- Si la serrure n'est pas verrouillée ou déverrouillée 3 secondes après la saisie du code l'électronique est déclenchée. Entrer une nouvelle fois le code et refaire la manipulation.
- En cas de plus de 10 secondes entre chaque entrée de donnée le programme démarré est effacé. L'ancien code reste valide.
- En cas de plus de 10 secondes entre chaque entrée de donnée le programme entrée démarré est effacé. Le vieux code et de même l'ancienne programmation reste valable.
- Chaque entrée correcte pour l'ouverture est accompagnée d'un signal sonore et le clignotement de la Led rouge confirme ce signal. Ces signaux ne sont pas pris en considérat ion pour les autres entrées.
- Les Leds rouges clignotent pendant toute la durée de la programmation. Ces signaux ne sont pas pris en considération pendant la suite.
- N'utilisez jamais la force.
- N'ouvrez jamais le BOITIER de la serrure, sinon vous perdez LA GARANTIE ainsi que tout recours.

1.3 - Consignes de sécurité

- Changer pour des raisons de sécurité immédiatement le code Maître 1 2 3 4 5 6 .
- N'utilisez pour votre nouveau code aucune donnée personnelle par exemple date d'anniversaire ou d'autres dates pouvant être connues par des connaissances.
- Après entrée du nouveau code, la serrure électronique doit être ouverte et fermée plusieurs fois porte ouverte.
- Contrôler après chaque verrouillage que le coffre ou l'armoire est fermé.

2 - Signaux visuels et acoustiques

Signal	Explication	Commentaire
✔	Code correct	
✕	Entrée fausse ou code refusé	
■	Signal court	
▬	Signal long	
☼	La LED clignote toutes les 10 secondes	Temps de verrouillage en marche.
	La LED clignote toutes les 2 secondes	Temporisation d'ouverture en marche.
■■■■■■■■	Avertissement batterie	La batterie doit être changée sous peu.

3 - Clavier de commande

Primor RO

Primor FL

Primor FS

4 - Utilisation de la serrure

4.1 - Ouverture

			✔	✘
1	Entrez le code à 6 chiffres, par exemple le code maître.	1 2 3 4 5 6 7	■ ■	▬
2	Tourner dans l'intervalle de 3 secondes la poignée du coffre en position "ouvert" La serrure est ouverte			

- En cas de 4 entrées de code erronées vous avez une temporisation de 5 minutes, pendant cette temporisation la led rouge clignote toute les 10 secondes, chaque appui sur le clavier provoque un signal sonore long après le déroulement de la temporisation En cas de 2 nouvelles entrées de code erronées la temporisation est renouvelée.

4.2 - Ouverture avec clé – Ouverture de secours (Primor 3010)

- Ne conserver pas la clé dans le coffre-fort.
- En cas de perte de code ou de panne électronique la serrure peut être ouverte avec la clé.
- Une serrure ouverte avec la clé ne peut être verrouillée qu'avec la clé.
- Une serrure ouverte avec un code ne peut être verrouillée avec la clé.
- L'ouverture avec une clé contourne une temporisation d'ouverture et un temps de blocage. (Le processus n'est pas enregistré et ne peut être lu par un logiciel de PC)

4.3 - Verrouillage

1	Verrouiller la porte de votre coffre ou armoire de valeurs et tourner la poignée sur position „Fermé" La serrure est verrouillée.

5 - Programmer la serrure

5.1 - Codes maître et utilisateurs

5.1.1 - Appliquer un code utilisateur (Programme 1)

Le maître peut appliquer un code utilisateur mais pas l'inverse

			✔	✘
1	Rester sur la touché « 1 » jusqu'à ce que la Led rouge soit fixe.	1	■ ■	
2	Entrez votre **code maître** à 6 chiffres, par exemple	1 2 3 4 5 6	■ ■	▬
3	Entrez le **nouveau code utilisateur à 6 chiffres**	1 1 1 1 1 1	■ ■	▬
4	Redonner votre nouveau **code utilisateur** à 6 chiffres par exemple	1 1 1 1 1 1	■ ■	▬

- Un nouveau code utilisateur n'est pas accepté si :
  - Si le code se différencie seulement d'une position d'un code existant .
- Si le nouveau code est refusé recommencer la programmation

5.1.2 - Modification du code maître ou utilisateur (programme 0)

			✔	✘
1	Rester sur la touché « 0 » jusqu'à ce que la Led rouge soit fixe.	0	■ ■	
2	Entrer votre vieux code à 6 chiffres par exemple **code utilisateur.**	1 2 3 4 5 6	■ ■	▬
3	Entrer un **nouveau code** à 6 chiffres par exemple	5 6 7 8 9 1	■ ■	▬
4	Redonner le **nouveau code** à 6 chiffres par exemple.	5 6 7 8 9 1	■ ■	▬

5.1.3 - Annuler un code utilisateur (programme 3)

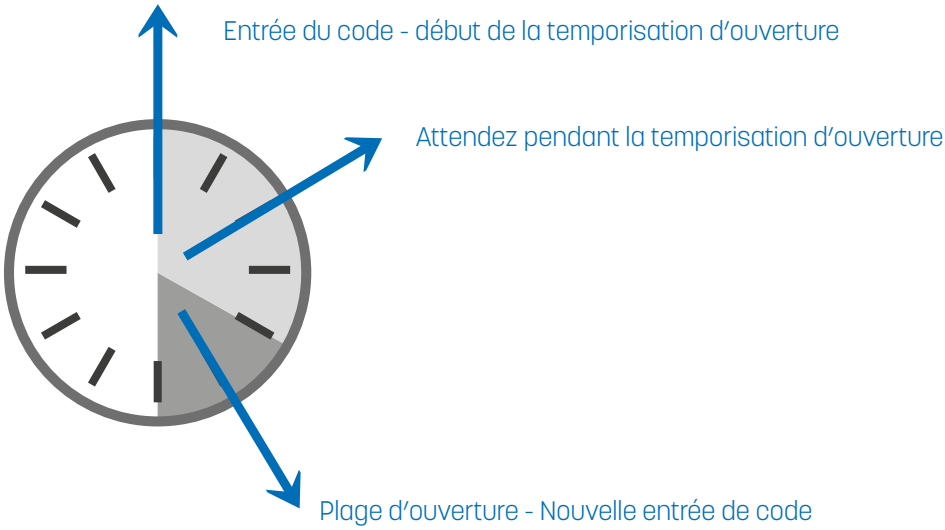
Le Maître peut annuler un utilisateur pas l'inverse.

			✔	✘
1	Rester sur la touché « 3» jusqu'à ce que la Led rouge soit fixe.	3	■ ■	▬
2	Entrer le **code Maître** à 6 chiffres par exemple.	1 2 3 4 5 6	■ ■	▬

5.2 - Temporisation d'ouverture et plage d'ouverture

Seul le Maître peut programmer la temporisation et la plage d'ouverture, ou l'annuler.

Temporisation : 01 - 99 minutes - temps d'attente avant que la serrure puisse être ouverte.
Fenêtre d'ouverture : 01 - 19 minutes - dans cette fenêtre, le maître ou l'utilisateur peut ouvrir la serrure avec son code.



5.2.1 - Réglage de la temporisation et de la plage d'ouverture (Prog.9)

			✔	✘
1	Rester sur la touché «9» jusqu'à ce que la Led rouge soit fixe...	9	■ ■	▬
2	Entrez votre **code maître** à 6 chiffres, par exemple	1 2 3 4 5 6	■ ■	▬
3	Entrez la **temporisation d'ouverture**, par exemple 20 minutes.	2 0		
4	Entrez la **plage d'ouverture**, par exemple 10 minutes.	1 0	■ ■	▬
5	Renouveler entrée **temporisation d'ouverture** par exemple 20 minutes	2 0		
6	Renouveler **plage d'ouverture** par exemple 10 minutes	1 0	■ ■	▬

- Une augmentation de la temporisation d'ouverture peut être effectuée à n'importe quel moment, une réduction de la temporisation d'ouverture ne peut être effectuée pendant la plage d'ouverture.

5.2.2 - Ouverture avec temporisation d'ouverture activée et plage d'ouverture activée

			✔	✘
1	Entrez votre **code** à 6 chiffres, par exemple le **code maître**	1 2 3 4 5 6	■ ■	▬
2	**Attendez jusquà la fin de la temporisation d'ouverture.**		☼	
3	**La lage d'ouverture démarre.**		☼ ■	
4	Entrer pendant la plage d'ouverture de nouveau votre code à 6 chiffres par exemple **code maître.**	1 2 3 4 5 6	■ ■	▬
5	**CLAVIER DE COMMANDE PRIMOR RO** Tourner dans l'intervalle de 3 secondes la poignée du coffre sur la position « ouvert ». la serrure est ouverte.			

- Une temporisation d'ouverture peut être interrompue par l'utilisation d'une touche.

5.2.3 - Suppression de la temporisation d'ouverture (programme 9)

La temporisation d'ouverture ne peut être modifiée que pendant la plage d'ouverture.
La plage d'ouverture après annulation de la temporisation d'ouverture continue.

			✔	✘
1	Entrer votre code à 6 chiffres par exemple **code maître.**	1 2 3 4 5 6	■ ■	▬
2	**Attendez jusqu'à la fin de la temporisation d'ouverture.**		☼	
3	**La plage d'ouverture démarre.**		■ ☼	
4	Rester sur la touche «9» jusqu'à ce que la Led rouge soit fixe.	9	■ ■	▬
5	Entrer votre **code maître** à 6 chiffres par exemple.	1 2 3 4 5 6	■ ■	▬
6	Annuler **temporisation d'ouverture.**	0 0		
7	Annuler **plage d'ouverture.**	0 1	■ ■	▬
8	Renouveler annulation **temporisation d'ouverture.**	0 0		
9	Renouveler annulation **plage d'ouverture.**	0 1	■ ■	▬

6 - Vérification système (Programme 5)

Appuyer sur chaque touche une fois. Une touche de fonction est quittée avec un double signal sonore. Une touche non reconnue est quittée avec un signal sonore long et le test de fonction est interrompu. Le système doit être vérifié.

			✔	✘
1	Rester sur la touche « 5» jusqu'à ce que la Led rouge soit fixe.	5	■ ■	▬
2	Entrez votre **code maître** à 6 chiffres, par exemple	1 2 3 4 5 6	■ ■	▬

7 - Alimentation électrique et changement de la pile

La serrure est alimentée par une pile Alkaline carrée de 9 volts (pas de batterie).En cas de charge insuffisante de la batterie il en résulte après la saisie du code plusieurs signaux sonores à la suite et les Leds rouge clignotent plusieurs fois. Changez rapidement la batterie.
Les codes programmés sont maintenus pendant le changement de la pile.
SVP penser à mettre la batterie dans un endroit prévu à cet effet (protection de la planète).

Clavier de commande RO

Clavier de commande FS

Clavier de commande FL/Boitier de batterie

Pour changer la pile déclipser le capot du clavier de commande, dans le sens de la flèche;

7.1 - Remplacement de la pile et ouverture de secours pour les claviers FL

Lorsque la pile arrive en fin de vie, après la frappe du code, le bip sonore retentit plusieurs fois et les leds rouges clignotent alternativement jusqu'au déverrouillage de la porte. Il faut impérativement changer la pile située à l'intérieur de la porte.
Si la pile n'a plus assez de charge pour effectuer l'ouverture, vous munir d'une pile 9 volts rectangulaire (référence 6LR61) neuve, la mettre en contact avec les deux plots métalliques situés sur le clavier (entre le «C» et le «0» - plot négatif et entre le «0» et la touche «*» - plot positif) en respectant la polarité de la pile. En laissant la pile en contact composez votre code et ouvrez la porte. Changez immédiatement la pile.

N'UTILISEZ QUE DES PILES ALCALINES NEUVES DONT LA DATE DE VALIDITÉ EST AU MOINS SUPÉRIEURE DE 4 ANS À LA DATE DU CHANGEMENT. NE PAS UTILISER DE PILES RECHARGEABLES.

HARTMANN TRESORE

5, Rue Louis Pasteur
28630 LE COUDRAY

Tél. 01 34 57 11 55 Touche 4

sav@hartmann-tresore.fr

Vous pouvez télécharger sur le site web l'intégralité des notices Serrures

www.hartmann-tresore.fr

WITTKOPP