



HARTMANN TRESORE

Notice LG Basic

Pile intérieure



TYPE 1



TYPE 2



TYPE 3

1 - OUVERTURE DE LA PORTE :

- Tapez votre code à 6 chiffres. (Le code «USINE» des produits livrés est **123456**)
- A chaque chiffre composé, la led rouge clignote et la combinaison émet un bip sonore.
- A la fin du code, la led rouge clignote deux fois et la combinaison émet deux bips sonores.
- Tournez la poignée dans le sens des aiguilles d'une montre pour déverrouiller la porte.
- Si le code est erroné, la led rouge clignote trois fois et la combinaison émet trois bips sonores.
- Après 4 codes erronés, la combinaison est inactive durant 5 minutes et la led rouge clignote toutes les dix secondes. Attendre la fin de la pénalité et recomposez soigneusement le code d'ouverture. Chaque nouveau code erroné ajoute du temps à cette période durant laquelle aucune touche n'est prise en compte.

2 - FERMETURE DE LA PORTE :

- Tournez la poignée dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour verrouiller la porte. La combinaison se verrouille automatiquement.

3 - CHANGEMENT DU CODE : (Ce changement est à faire **porte ouverte**)

- Composez le code **000000**, la combinaison émet deux bips sonores.
- Composez l'ancien **code maître**, la combinaison émet deux bips sonores.
- Composez le nouveau **code maître**, la combinaison émet deux bips sonores.
- Composez une seconde fois le nouveau code maître, la combinaison émet deux bips sonores.
- La nouvelle combinaison est en place.
- Faites l'essai de votre nouveau code **porte ouverte**. Pour cela, porte ouverte, refermez la poignée. La combinaison se verrouille. Faites l'ouverture avec votre nouveau code. Si celui-ci ne fonctionne pas, le changement a été mal fait, et dans ce cas, la serrure a conservé l'ancien code. Recommencez l'opération depuis le début.

4 - PROGRAMMATION D'UN DEUXIEME CODE UTILISATEUR

(6 chiffres, différent du **code maître**) :

- Composez le code maître en gardant le doigt appuyé sur le dernier chiffre de ce code jusqu'à entendre un double bip sonore (environ 2 secondes).
- Appuyez sur la touche **[1]**, la combinaison émet deux bips sonores.
- Composez votre code utilisateur, la combinaison émet deux bips sonores.
- Composez une seconde fois votre code utilisateur, la combinaison émet deux bips sonores.
- Le code utilisateur est en place. Faites un essai d'ouverture avec ce code.

5 - SUPPRESSION DU CODE UTILISATEUR :

- Composez le **code maître** en gardant le doigt appuyé sur le dernier chiffre de ce code jusqu'à entendre un double bip sonore (environ 2 secondes).
- Appuyez sur la touche **[3]**, la combinaison émet un bip sonore.
- Le code utilisateur est supprimé.

6 - CHANGEMENT DE LA PILE :

- Si après la frappe de votre code, la combinaison émet des bips successifs, la pile doit être changée rapidement. (PILE RECTANGULAIRE ALCALINE 6LR61). Cette pile se situe dans le cadre de la porte, sur la tranche coté des charnières (trappe en plastique noire). Si la porte ne veut pas s'ouvrir (pile trop faible), un circuit de secours se trouve sur le clavier de la combinaison. Deux plots métalliques (à droite du **[6]** et à droite du **[9]**) permettent de faire une ouverture. Mettre la pile neuve sur ces plots en respectant les diamètres (le gros plot sur le gros contact «-», le petit plot sur le petit contact «+»), attendre environ trois secondes, composez le code et faire l'ouverture en maintenant la pile sur les contacts. Changez immédiatement la pile.

ATTENTION : TOUTE INTERVENTION EFFECTUEE A LA SUITE DE FAUSSES MANOEUVRES N'ENTRE PAS DANS LE CADRE DE LA GARANTIE.



**HARTMANN
TRESORE**

3, rue de la Louvière - 78120 Rambouillet
Tél. 01 34 57 11 55

SAV 0 811 69 67 60
sav@hartmann-tresore.fr

Vous pouvez télécharger sur le site web l'intégralité des notices Serrures

www.hartmann-tresore.fr